



## Reyno Gourmet colabora un año más con el Global Game Jam

Reyno Gourmet será el encargado de suministrar los desayunos y meriendas a los participantes en el Global Game Jam, el mayor evento de creación de videojuegos, que se celebra este fin de semana en Planetario de Pamplona. El evento se desarrolla simultáneamente en todo el mundo sobre una temática que se revelará esta misma tarde.

Por cuarto año consecutivo Pamplona se suma a las sedes locales de Global Game Jam, un encuentro mundial de profesionales y aficionados que desarrollarán su propio juego o videojuego en 48 horas sobre una temática que se dará a conocer al inicio del evento. La sede de Pamplona cuenta con la colaboración de 4Players, podcast dedicado a los videojuegos, quienes participarán como jurado y premiarán el esfuerzo que han realizado los participantes en este encuentro no competitivo. Desde Reyno Gourmet colaboramos con este evento aportando productos de calidad de Navarra para los desayunos y meriendas de los participantes.

Global Game Jam comenzará en Planetario de Pamplona el viernes 26 de enero a las 17:30 con la presentación abierta al público y finalizará el domingo 28 de enero a las 17:30 con la exhibición de los juegos realizados y la valoración del jurado. Esta maratón de creación de videojuegos nació en 2009 y en 2017 ya contó con 700 sedes en 95 países y más de 7000 juegos creados. Este año, 10ª edición de Global Game Jam, participan 800 sedes en 100 países.

El encuentro tiene por objetivo experimentar y divertirse desarrollando juegos únicos, así como compartir conocimientos e ideas creativas con personas de todo el mundo. Además, Global Game Jam en Pamplona es un espacio para unir personas con intereses similares y ganas de aprender de diferentes entornos, como la programación, el diseño, la música, el arte y la creatividad, la educación, etc. La clave es trabajar en

NOTA DE PRENSA





equipo y compartir, por lo que el evento es un espacio único para el desarrollo de competencias clave para la profesión y la vida.

El tema del encuentro se anunciará el viernes 26 a las 17:30 y los participantes contarán con 48 horas para realizar su juego o videojuego. Las propuestas serán presentadas el domingo y se publicarán en la web de la Global Game Jam con licencia de libre distribución.

